

باسل اسماعيل عبدالحى سليم (مهندس برمجيات “Flutter & Unity developer”)

(+20) 1125906289
(+966) 534247166

Gmail: basselismail4@gmail.com
Github: <https://github.com/bassel-isamil>
Yahoo: bassel_ismail@yahoo.com
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/bassel-ismail-5b2864239/>

الملف الشخصي

- مطور تطبيقات باستخدام Flutter ، مع خبرة في تطوير تطبيقات عالية الجودة وعالية الأداء لأنظمة Android و iOS. أمتلك مهارات برمجية قوية باستخدام Dart وفهم عميق لأفضل ممارسات تطوير التطبيقات. أهتم بتفاصيل تجربة المستخدم وتصميم واجهات جذابة وسلسة. وأسعى دائماً لتطوير مهاراتي ومواكبة أحدث التقنيات والاتجاهات في مجال تطوير البرمجيات.

- مطور واجهات أمامية متخصص في تصميم وتطوير واجهات مستخدم تفاعلية. لدي مهارات قوية في تحسين أداء المواقع وضمان التوافق مع مختلف المتصفحات والأجهزة. ألتزم بأفضل ممارسات تطوير البرمجيات وأسعى دائماً لتحسين تجربة المستخدم وتقديم حلول مبتكرة.

التعليم

سبتمبر ٢٠١٨ – يونيو ٢٠٢٢

بكالوريوس علوم الحاسب الآلي
جامعة اسبوط – اسبوط – جمهورية مصر العربية
التقدير العام : جيد جداً

المهارات

التقنية

- مطور تطبيقات (موبايل – ويب) باستخدام Flutter .
- اللغات : C/C++ ، Python ، PHP ، Java .
- معرفة أساسية بالـ HTML5 ، Front-End ، JavaScript ، CSS .
- قواعد البيانات (MySQL) SQL .
- مستخدم جيد جداً لـ (Supabase & Firebase) .
- معرفة عامة : Git/GitHub : Bash Script .
- مستخدم محترف لبرنامج Microsoft Office .
- معرفة أساسية بتطوير WordPress .

اللغات

- العربية (اللغة الأم) .
- الانجليزية (جيد جداً)

الشهادات

دبلومة Flutter من معهد Amit Learning (٩٠ ساعة)	سبتمبر ٢٠٢١
قواعد البيانات و SQL من Udemy	يونيو ٢٠٢٢
شهادة خبرة بالعمل لمدة عام كمدير مشروعات بشركة المنصة المتخصصة لتقنية ونظم المعلومات .	ديسمبر ٢٠٢٥

- إنشاء تطبيق موبايل للتجارة الإلكترونية (Flutter) .
- إنشاء صفحة ويب للملاحظات (HTML ، CSS ، JS ، PHP ، SQL) .
- مشروع التخرج (HTML ، CSS ، JS ، PHP ، SQL) :
- الشكاوى والمقترحات – جامعة أسيوط (مايو ٢٠٢٢ : أغسطس ٢٠٢٢)

تواجه كلية التربية بجامعة أسيوط مشكلة في تقديم الشكاوى والمقترحات من الطلاب وأعضاء هيئة التدريس إلى الإدارة. لذلك قام فريقنا بتصميم وبناء موقع إلكتروني لتقديم الشكاوى والمقترحات.

التقدير : جيد جداً .

الخبرة في العمل الحر

- " ميداني " هو برنامج وسيط بين ملاك الأراضي والمهندسين .
فيديو عن ميداني :
https://drive.google.com/file/d/1cwOTLQPUQpESDVcV0Xj-l7S8TkVUz8dV/view?usp=drive_link
- بناء العديد من الواجهات المختلفة لأكثر من موقع وتطبيق لعدة عملاء .
- تطبيق إدارة مصاريف الرحلات .
<https://drive.google.com/file/d/1n1q7rVU2visZcgNqjLWGIbAhMNJMknZt/view?usp=drivesdk>
- تطبيق لإدارة وتنسيق المعاملات المالية .
<https://drive.google.com/file/d/10-y00a7SESqIHQImrn3zvTEEH6lZ8wZO/view?usp=drivesdk>
- تطوير موقع ويب متكامل ومتجاوب باستخدام Flutter Web ، يتضمن لوحة تحكم للمشرف باستخدام Supabase لإدارة الخدمات الخلفية وقواعد البيانات :
<https://tsp.sa/>
- تطوير وتخصيص عدة مواقع باستخدام WordPress ، مع التركيز على تحسين الأداء والتصميم المتجاوب وسهولة الاستخدام.

الخبرة العملية

➤ مدير مشاريع – شركة المنصة المتخصصة لتقنية ونظم المعلومات (TSP)
تبوك – المملكة العربية السعودية
ديسمبر ٢٠٢٤ – نوفمبر ٢٠٢٥
دوام كامل داخل مقر الشركة

المسئوليات

- إدارة تطوير وتنفيذ ٩ مشاريع (٣ تطبيقات موبايل + ٦ مواقع) مع ضمان التسليم في الوقت والجودة .
- قيادة فرق متعددة التخصصات لتحقيق أهداف المشروع بكفاءة .
- الإشراف على تطوير التطبيقات وتحسين تجربة المستخدم .
- التواصل مع أصحاب المشاريع لمواءمة نتائج المشروع مع أهداف العمل .

جدة – المملكة العربية السعودية
دوام جزئي عن بعد

➤ مدير مشروع تطبيق فيش لخدمات السيارات
أغسطس ٢٠٢٥ – حتى الآن

المسؤوليات

- الإشراف على جميع التحديثات والتحسينات المستمرة للتطبيق .
- التنسيق مع فريق التطوير لضمان التحسين المستمر والأداء الأمثل .
- تقديم التوجيه التقني والتخطيط للمشاريع الخاصة بالتحديثات الجديدة.

تبوك – المملكة العربية السعودية
دوام جزئي عن بعد

➤ مشرف مشروع تطبيق موفر
أبريل ٢٠٢٥ – ديسمبر ٢٠٢٦

المسؤوليات:

- الإشراف على التحديثات والتحسينات الحالية للتطبيق .
- العمل مع المطورين والمصممين لتحسين تجربة المستخدم والأداء .
- متابعة جداول الإصدارات وضمان توافق التطبيق مع أهداف العمل.

مكة – المملكة العربية السعودية
دوام كامل داخل مقر الشركة

➤ مهندس برمجيات – شركة مدارات للاستشارات الهندسية
نوفمبر ٢٠٢٥ حتى الآن

المسؤوليات وأهم الإنجازات :

- تطوير محاكاة كاملة للمسجد الحرام وعملية الطواف , تشمل :
 - تصميم بيئة ثلاثية الأبعاد واقعية .
 - حركة المعتمرين داخل الحرم .
 - محاكاة الحشود والتفاعل .
 - باستخدام unity & C# .
- بناء تطبيق لإدارة الأصول :
 - باستخدام flutter .
 - يركز علي تنظيم البيانات وتتبعها وسهولة الاستخدام .
 - تطبيق متعدد المنصات .
- تطوير لعبة \ محاكاة لإكتشاف التشوهات البصرية , تشمل :
 - إنشاء بيئة مدينة كاملة بالتصميم العربي السعودي .
 - حركة اللاعب داخل المدينة .
 - أنواع متعددة من العيوب البصرية داخل البيئة .
 - إكتشاف وتتبع ومعالجة العيوب أثناء اللعب .
 - باستخدام unity & C# .
- محاكاة حركة الأتوبيسات إلي جبل عرفة أثناء الحج , تشمل :
 - التحكم في عدد وسرعة الاتوبيسات .
 - عرض الحركة باكثر من زاوية .
- تطوير تطبيق لإنشاء وإدارة المعادلات الحسابية للمهندسين :
 - يتيح للمستخدم إنشاء معادلات مخصصة عن طريق تعريف المتغيرات والعمليات الحسابية بينها .
 - إمكانية حفظ المعادلات وإعادة استخدامها .
 - إدخال قيم المتغيرات وتشغيل المعادلة للحصول على النتائج مباشرة .
 - يهدف إلى تسهيل وتسريع العمليات الحسابية الهندسية أثناء العمل .

تاريخ الميلاد : ١٥-٠٨-٢٠٠٠م

الموقف العسكري : تم الإنتهاء

الجنسية : مصري